

Jak najít cestu zpět s automobilovou navigací Garmin nuvi 200.

Dojedeme a zaparkujeme někde u lesa. Na tohle místo se budeme vracet, proto si musíme tuto polohu v **GPS označit a uložit, třeba jako B**. Jak se označuje místo na mapě a ukládá do GPS popisovat nebudu. Na označení místa si **dejte záležet**, protože prst má dost velkou plochu a na dotykovém displeji může **1mm** znamenat třeba i **20m** nepřesnosti. Pokud vypneme všechny mapy (obr.1), pořád nám v GPS zbude mapa světa nainstalovaná výrobcem (obr.2). Takže předpokládám, že bychom z místa A do B dokázali podle GPS dojít kdekoli na zeměkouli. Po označení a uložení místa, **můžeme GPS vypnout**. Nevybíjíme zbytečně baterii, jdeme třeba na houby a několik hodin budeme hledat.

(obr.1)

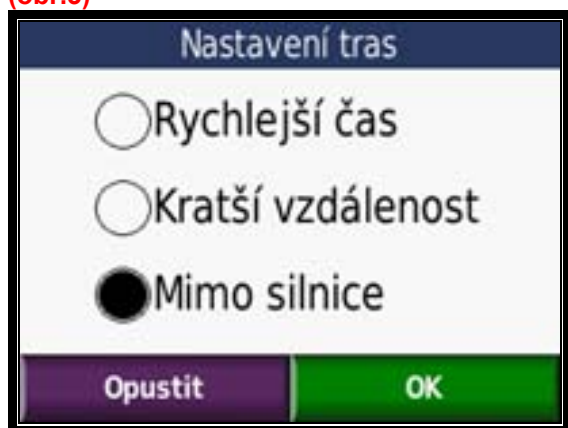


(obr.2)



Už máme plný košík a rozhodneme se pro návrat. **Zapneme GPS** a než chytíme signál můžeme jej nastavit tak, jak vidíte na (obr.3 a 4). **Důležité je mít zapnuto Mimo silnice.** Automobil a kolo může být ??

(obr.3)



(obr.4)



Musím podotknout, že někdy to chvíli trvá, než se signál chytí. Může pomoci i změna místa, nebo popocházet a nestát na jednom místě. Na (obr.5) je nastaveno (**Čelem**). (K severu a 3D může být ??) Najdeme uložený **cíl B** na který se chceme vrátit a dáme **Start**. **Výchozí bod** se vytvoří automaticky. Mezi **Výchozím bodem a cílem B** dojde k propojení barevnou přímkou (obr.6) a v pravém dolním rohu bílé pole (**Odbočte za:**) se ukáže vzdálenost od cíle. Fialová spojnice směřuje nahoru vpravo a šipka ukazuje nahoru, ale ani jedno z tohoto nemusí ukazovat správný směr. To ale nevadí, protože my se budeme řídit něčím jiným. Snažme se udržet této barevné spojnice, pokud nám to terén (rokle, mokřiny atd.) a další překážky (husté křoviny, oplocenky apod.) dovolí.

(obr.5)



(obr.6)



Ještě doplním, že obrázky **6až13** jsou pořízeny z mapy světa, kterou tam nainstaloval výrobce. Přesnost zřejmě nebude nejlepší, ale pro tenhle případ vyhovující. Velikost zoomu je v GPS nastavena na nějakou standardní veličinu. Pokud bychom chtěli vidět i cíl na (obr.7 nebo 8), tak musíme pohled oddálit (**tlačítko mínus**). Pokud se budeme přibližovat k cíli a chceme větší přesnost, musíme pohled přiblížit, třeba na maximální přiblížení, několikrát dotekem na (**tlačítko plus**). Můžeme též dotekem aktivovat tlačítko (**Odbočte za:**) a hlasová relace nám odpoví určité informace.

Na (obr.7) je vidět jak i mezi **šipkou a cílem B** se vytvořila barevná přímka. **Šipka, dále jen chodec** uhnul vlevo od správného směru a podle vzdálenosti se od cíle vzdaluje, protože **výchozí bod byl 450m (obr.6)**. Proto musí zkorigovat svůj směr. Pokud se ocitne vpravo od správného směru zatočí vlevo a naopak. Vzdálenost musí stále ubývat a ne přibývat. Na (obr.8) je vidět, že chodec svůj směr upravil a i vzdálenost oproti (obr.6 a 7) už ubývá.

(obr.7)



(obr.8)



Na (obr.9) je vidět, že vzdálenost ubývá, ale chodec je mírně vpravo. Na (obr.10) je vidět, že chodec uhýbá vlevo od správného směru, ale vzdálenost ubývá. Důležité je, že se k cíli B přibližuje.

(obr.9)



(obr.10)



(obr.11)

(obr.11-12) Bez komentáře.



(obr.12)



(obr.13) Takhle je tedy možno najít své auto zaparkované na kraji lesa. **Na závěr přeji všem, aby jste našli se svou navigací všechno co potřebujete a moc u toho nekufovali !!!**

(obr.13) Maximální přiblížení. (viz.tlačítko +)



